



universidad
cenotec_
tecnologías digitales

Documento de Diseño II

Proyecto de Ingeniería del Software 1

Estudiantes:

Andres José Sosa Sanchez

José María Mora Vega

Luis Guillermo Alvarado Arias

Sebastián Camacho Sánchez

Silvia Villalobos Castillo



Profesores:

David Alfaro Víquez

Limberth Vásquez

Jéssica Cerdas

14 de Octubre de 2022

Tercer Cuatrimestre año 2022

Tabla de contenido

Introducción.....	2
Diagrama general de casos de uso.....	3
Casos de uso formato extendido.....	4
Referencias	21
Especificación de Diseño	22
Tipografía.....	22
Tipografía Sitio Web Hermes	22
Imágenes	23
Colores.....	23
Nav, Header y Footer.....	24
Nav	24
Header.....	24
Footer	24
Estructura de la Aplicación.....	25
Mapa de Navegación	26
Tabla Descriptiva del Mapa de Navegación.....	27
Wireframes.....	29
Landing Page.....	30
Conócenos (Nosotros)	31
Términos y Condiciones.....	32
Perfil (Información).....	33
Estadísticas.....	34
Peso.....	35
Enfermedades.....	36
Actividad Física.....	37
Logros y Objetivos	38
Plan de Ayuno.....	39
Recetas.....	40
Wireframe Hermes	41

Estándares	42
HTML:	42
CSS:.....	43
JS:.....	43
General:	43

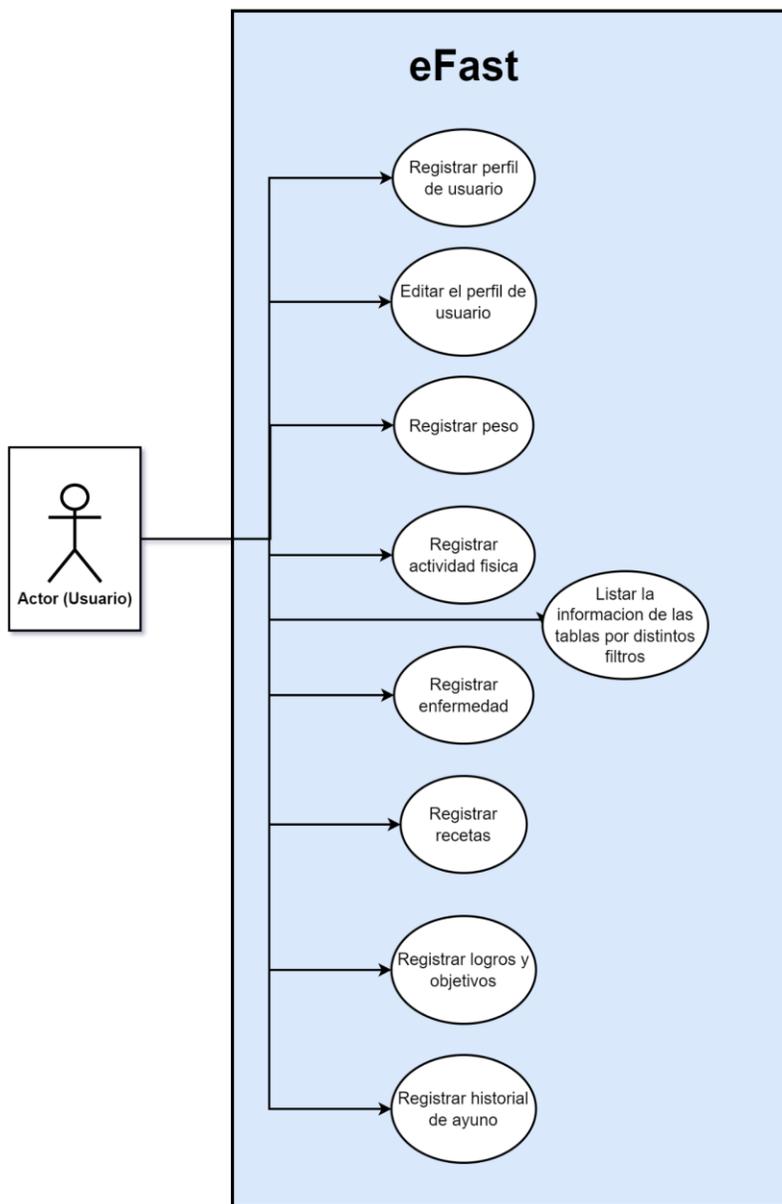
Introducción

El propósito de este documento es presentar la propuesta de diseño que se realizó conforme a los requerimientos estipulados por el cliente, donde se determinaran los diferentes aspectos de diseño que se utilizaran durante el desarrollo de la aplicación de ayuno intermitente, como lo son fuentes, colores, wireframes, la estructura que tendrán los folders, así como también la forma en que los usuarios podrán navegar a través de la página web.

A parte de lo anterior descrito, se establecerán diversos estándares los cuales deberán ser respetados por el equipo encargado del desarrollo de la aplicación.

Diagrama general de casos de uso

A continuación se muestra el diagrama general de casos de uso para la página web eFast. Para el sistema va a existir un solo actor que va a ser el usuario de la página. El sistema representaría todas las funcionalidades e interacciones que puede tener el actor externo. El sistema tiene distintos casos de uso que buscan describir cada funcionalidad con la que el usuario debe o podría interactuar:



Casos de uso formato extendido

A continuación se muestran los casos de uso en formato extendido y enumerados para la página web eFast.

UC-01	Registrar perfil de usuario	
Versión	1.0	
Autor(es)	Silvia Villalobos	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF04, RF05	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso se inicia cuando el usuario le da 'clic' al botón de Registrar en la página de inicio, ingresa sus datos y el sistema lo registra y le brinda el acceso al perfil.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso inicia cuando el actor está en la página de inicio del sitio web.	3. Se despliega el formulario para llenar.
	2. El actor presiona el botón de 'Regístrate Ya'.	5. El sistema guarda la información.
	4. El actor llena el formulario desplegado y presiona el botón de 'Registrarse'.	6. El sistema permite la visualización del menú para ir al perfil (que no se ve hasta que el usuario se registre)

		7. El sistema valida y guarda los datos del perfil (en 'Información').
		8. El sistema calcula y guarda el IMC por el peso ingresado en el formulario inicial, calcula la edad por la fecha de nacimiento ingresado.
	Curso alterno	
	De ser incorrecta la información el sistema presenta una alerta en formato de recuadro con una (X) y el mensaje indicando cuál fue el error. Este evento regresaría al actor al paso 3.	
Comentarios	Las validaciones necesarias incluyen que se ingrese información en todos los espacios, que el usuario ingresado no sea duplicado, además que se ingresen el nombre y apellido sin dígitos, formato de correo correcto, que no se ingrese fecha de nacimiento posterior a la fecha actual, subir una foto.	

UC-02	Editar perfil de usuario	
Versión	1.0	
Autor(es)	Silvia Villalobos	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF04, RF05	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso se inicia cuando el usuario se ha registrado y va a la sección de (Información) a corregir algún dato ingresado incorrectamente.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. El usuario ingresa al Perfil	
	2. El usuario ingresa a la sección de 'Información'	4. El sistema renderiza la visualización registrada
	3.El usuario edita algún dato ingresado al registrarse, que desee corregir y lo guarda.	6. El sistema registra los cambios  y los guarda.
	Curso alternativo	
	5. El actor deja espacios requeridos en blanco o ingresa información incorrecta. El sistema presenta una alerta en formato de recuadro con una (X) y el mensaje indicando cuál fue el error. Este evento regresa al actor al paso 3.	

Comentarios

Las validaciones necesarias al editar datos incluyen no dejar espacios en blanco, además que se ingresen el nombre y apellido sin dígitos, formato de correo correcto, que no se ingrese fecha de nacimiento posterior a la fecha actual.

UC-03	Registrar peso	
Versión	1.0	
Autor(es)	Luis Alvarado Arias	
Tipo	Primaria	
Dependencias	RF11, RF12, RF13, RF22, RF23, RF38, RF39 y RF40.	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario se encuentra en la sección de “Peso” en el Perfil e Ingresa un nuevo registro de peso actual.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso inicia cuando el usuario se encuentra en la sección de “Peso” en el Perfil.	2. El sistema actualiza la página de visualizada para mostrar las opciones e historial de registro de peso.
	3. El usuario rellena los espacios de peso y fecha de registro.	4. El sistema valida la información ingresada.
		7. El sistema actualiza la tabla de registro de pesos. Este caso de uso termina en condición de éxito.
		8. Los gráficos de progreso histórico de Peso e Índice de Masa Corporal

		se actualizan.
	Curso alterno	
	<p>5. El usuario deja alguno de los campos requeridos en blanco. El sistema debe mostrar un mensaje solicitando el campo faltante específico. El curso de eventos regresa al paso 2.</p> <p>6. El usuario selecciona fecha inválida. El sistema debe solicitar una fecha válida. El curso de eventos regresa al paso 2.</p>	
Comentarios	Las validaciones de fecha toman en cuenta que la fecha ingresada no sea en el futuro, dado que un dato indeterminable. Solo se admiten datos de tiempo presente o pasado.	

UC-04	Registrar una nueva actividad física	
Versión	1.0	
Autor(es)	Andres Soza Sanchez	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF45, RF44, RF15, RF09	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso busca representar el proceso de registro de una nueva actividad física dentro de la aplicación de ayuno	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. El usuario ingresa al Perfil de Usuario	
	2. Ingresa a la sección de Actividad Física	
	3. Llena el formulario con los datos requeridos para el registro de una nueva actividad	
		4. El sistema valida los campos
		5. De ser correcta la información se le notificará al usuario de que fue registrado con éxito

		6. El sistema añadirá la nueva actividad dentro de una lista de actividad ya creada por la aplicación y las personalizadas realizadas por el usuario.
	Curso alterno	
	De ser incorrecta la información se le notificará al usuario del dato faltante o incorrecto y no se le dejará proceder con el proceso hasta ser correcto	
Comentarios	Valores correctos que el formulario necesite para ser aceptado: Imagen de la actividad.	

UC-05	Registrar actividad física realizada	
Versión	1.0	
Autor(es)	Andres Soza Sanchez	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF45, RF44, RF15, RF09	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso busca representar el proceso de registro de una actividad física realizada dentro de la aplicación de ayuno.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. El usuario ingresa al Perfil de Usuario	
	2. Ingresa a la sección de Actividad Física	
	3. Llena el formulario con los datos requeridos para el registro de una nueva actividad	
		4. El sistema valida los campos
		5. De ser correcta la información se le notificará al usuario de que fue registrado con éxito

		6. El sistema añadirá la información brindada a una tabla donde se desplegaran los datos
		7. El sistema creará un gráfico con base al registro de todas las actividades físicas
	Curso alterno	
	De ser incorrecta la información se le notificará al usuario del dato faltante o incorrecto y no se le dejará proceder con el proceso hasta ser correcto	
Comentarios		

UC-06	Listar la información de las tablas por distintos filtros	
Versión	1.0	
Autor(es)	Luis Alvarado Arias	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF09, RF10, RF49	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario quiere aplicar un filtro de dato específico sobre las tablas diversas tablas de datos. El usuario puede consultar y filtrar las recetas que posee. También se puede filtrar el tipo de actividad realizada.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso inicia cuando está en la página de Perfil (subsección de "Recetas" o "Actividad física").	2. El sistema actualiza la página de visualizada para mostrar las tablas.
	2. Se selecciona un una opción del menú plegable de filtro para visualizar información específica.	3. El sistema actualiza la información visualizada en las tablas y gráficos disponibles.
Curso alterno		
	En caso de que el usuario no elija una opción, se mostrará la información predeterminada de entrada.	
Comentarios	Este caso de uso no requiere validación, ya que al usuario se le brindan opciones predeterminadas.	

UC-07	Registrar enfermedad	
Versión	1.0	
Autor(es)	Andres Soza Sanchez	
Tipo	Primario	
Dependencias	RF21,	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso busca representar el proceso de registro de una enfermedad y su respectivo tratamiento	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. El usuario ingresa al Perfil de Usuario	
	2. Ingresa a la sección de Enfermedades	
	3. Llena el formulario con los datos requeridos para el registro de una nueva actividad	
		4. El sistema valida los campos
		5. De ser correcta la información se le notificará al usuario de que fue registrado con éxito

		6. El sistema añadirá la información brindada a una tabla  donde se desplegaran los datos
	Curso alterno	
	De ser incorrecta la información se le notificará al usuario del dato faltante o incorrecto y no se le dejará proceder con el proceso hasta ser correcto	
Comentarios	56	

UC-<08>	Registrar receta	
Versión	1.0	
Autor(es)	Sebastián Camacho Sánchez	
Tipo	Primaria	
Dependencias	RF10, RF18, RF49	
Actores	Usuarios	
Descripción	Este apartado o caso servirá para que el usuario logré agregar sus platillos favoritos o que le ayuden al propósito del Ayuno	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso el usuario tendrá la opción de registrar recetas	el usuario podrá agregar a una lista las recetas favoritas.
	2. El actor presiona el botón de "Registrar recetas" llena los datos del platillo en la opción que va a hacer desplegado y presiona el botón de "Registrar"	tabla de datos del platillo para que el usuario agregue con unos ingredientes predefinidos
Curso alterno		
	3. El usuario no registra ninguna receta	
Comentarios	Este caso de uso es opcional del usuario	

UC-09	Registrar logros y objetivos	
Versión	1.0	
Autor(es)	Sebastián Camacho Sánchez	
Tipo	Primaria	
Dependencias	RF06, RF07, RF08, RF25, RF26	
Actores	Usuarios	
Descripción	En este apartado o caso el usuario logrará agregar o llevar a cabo unos logros y objetivo, esto para aumentar las metas u objetivos que tenga el usuario.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso el usuario tendrá la opción de registrar Logros y objetivos que tenga el usuario	un botón para agregar por nombre logros o metas que tenga el usuario
	2. El actor presiona el botón de "Registrar Logro u objetivo" llena los datos del tipo de logro u objetivo con una breve descripción en la opción que va a hacer desplegado y presiona el botón de "Registrar"	este tendrá un filtro para lograr un orden para visualizar los que el usuario registro con anterioridad
	Curso alterno	
	3. El usuario no registra ningún logro u objetivo	
Comentarios	Este caso de uso es opcional del usuario	

UC-<10>	Registrar historial de ayuno	
Versión	1.0	
Autor(es)	Luis Alvarado Arias	
Tipo	Primaria	
Dependencias	RF06, RF17, RF18, RF19, RF20, RF21, RF43 y RF51	
Actores	Usuario	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario está en la página de Perfil (subsección de “Plan de Ayuno”) e ingresa un registro de uno de sus ayunos.	
Curso normal de eventos		
	Actor	Sistema
	1. Este caso de uso inicia cuando está en la página de Perfil (subsección de “Plan de Ayuno”).	2. El sistema actualiza la página de visualizada para mostrar las diferentes opciones de ayuno, el formulario de ayuno y la tabla con el historial.
	2. El usuario selecciona la hora y fecha de inicio y fin de su ayuno, el tipo de plan de ayuno realizado y presiona el botón de “Hacer registro”.	4. El sistema verifica que la fecha y hora ingresada sea válida.
		7. El sistema actualiza la tabla de registro donde se muestran todos los ayunos realizados y verificar si se cumplió el plan con éxito o no. Este caso de uso termina en condición de

		éxito.
	Curso alterno	
	<p>5. El usuario deja alguno de los campos requeridos en blanco. El sistema debe mostrar un mensaje solicitando el campo faltante específico. El curso de eventos regresa al paso 2.</p> <p>6. El usuario selecciona una hora/fecha de fin inválidas. El sistema debe solicitar una hora/fecha válida. El curso de eventos regresa al paso 2.</p>	
Comentarios	Las validaciones de fecha toman en cuenta que la hora/fecha final no ocurra antes que la hora/fecha de inicio, dado que esto no tendría un sentido cronológico correcto.	

Referencias

CENFOTEC. (2022) Ejemplos Documento diseño, Semana 7
<https://moodle.ucenfotec.ac.cr/mod/resource/view.php?id=116218&redirect=1>

CENFOTEC. (2022) Plantilla del documento de diseño PDF, Semana 7
https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/148020/mod_resource/content/2/Informe%20de%20%20dise%C3%B1o%20de%20software.pdf

CENFOTEC. (2022) Explicación documento de diseño PDF, Semana 7
https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/148021/mod_resource/content/3/Documento%20de%20dise%C3%B1o.pdf

Especificación de Diseño

En el siguiente apartado se detallarán desde la paleta de colores seleccionada, así como también los aspectos referentes con la fuente de texto, tamaño de imágenes y archivos que se van a manejar en el proyecto de la aplicación de ayuno intermitente, además del manejo que se le espera dar a las secciones de Navegación, Header y Footer para una mejor experiencia de usuario!

Tipografía

Los cambios en tipografía son los siguientes para la aplicación de eFast en la última iteración:

Tipo de letra que se utilizara para los títulos:

- **Fuente:** 'Inter', Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif o Roboto'.
- **Tamaño:** 64px, 42px y 25px respectivamente.

Tipo de letra para el resto de contenido:

- **Fuente:** 'Inter', Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif o Roboto'.
- **Tamaño:** Dentro de 18px a 25px.

Entre los estilos de tipografía, se tomarán en cuenta los siguientes aspectos:

- Font Weight 400 para el contenido del cuerpo
- Font Weight 600 para títulos h2
- Font Weight 700 para títulos h1

Tipografía Sitio Web Hermes

Los cambios en tipografía son los siguientes para el landing page de **Hermes**:

Tipo de letra que se utilizara para los títulos:

- **Fuente:** 'Inter', Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif o Roboto'.
- **Tamaño:** 100px a 70px para h1, h2, h3.

Tipo de letra que se utilizara para el texto restante:

- **Fuente:** 'Inter', Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif o Roboto'.

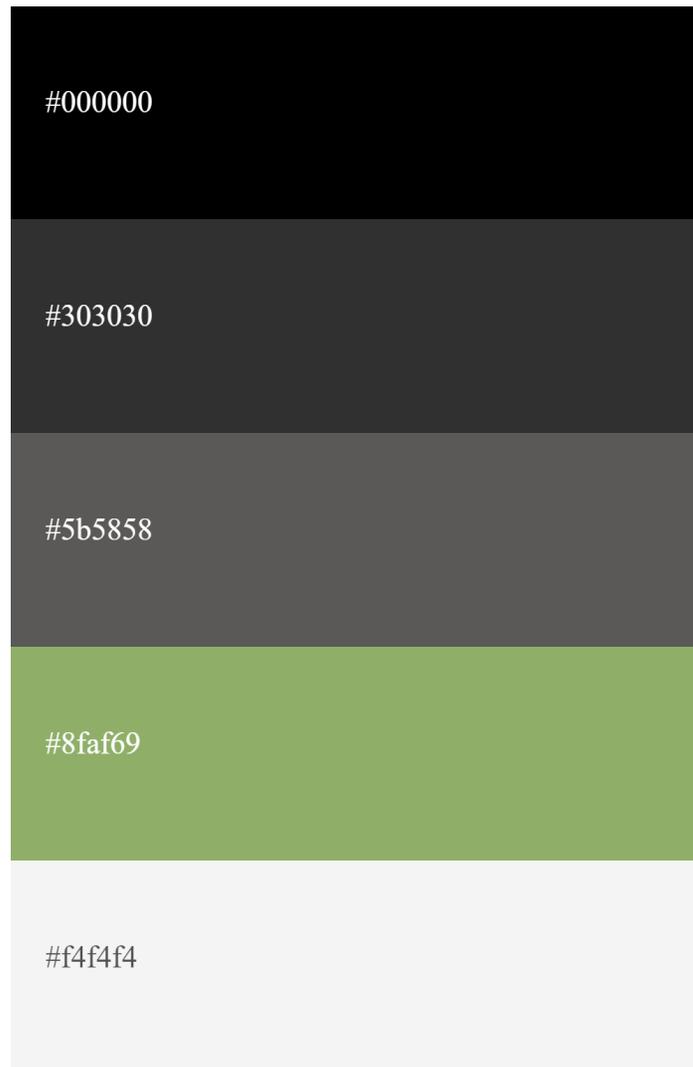
- **Tamaño:** de 20px a 30px

Imágenes

Las imágenes mostradas no superaran los 25 megabytes siendo formato PNG mostrando calidad suficiente de imagen, esto facilitara el tiempo a como brindara poco peso para el cache de los usuarios.

Colores

La siguiente paleta de colores será el utilizado para el landing page y app web.



Nav, Header y Footer

Nav

Se mostrarán las vinculaciones a otras páginas en la etiqueta Nav, estas se mostrarán en el **Header** de la página. Este menú contendrá botones que dirigen a la página de perfil, conócenos, accesos y termino de condiciones.

Header

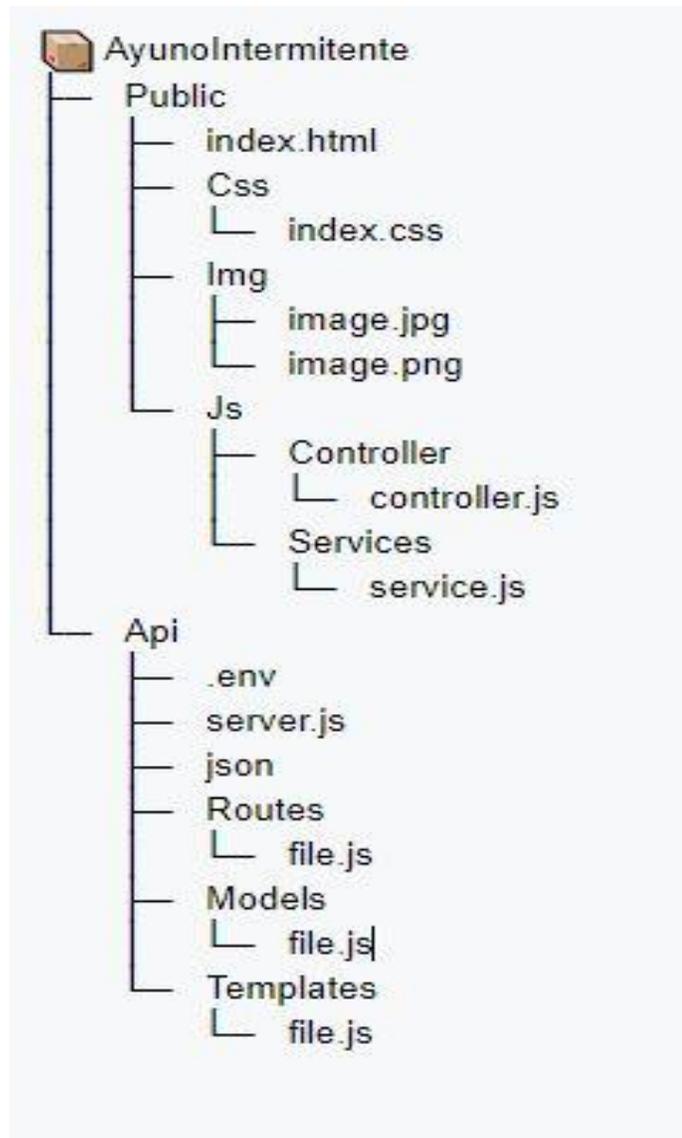
El Header corresponde a el espacio superior de la página, esta sección usualmente contiene un logo, un título o facilidades importantes para el usuario.

Footer

El Footer corresponde a el espacio inferior de la página, esta sección usualmente contiene información de contacto, redirecciones a paginas específicas como la página principal, términos y condiciones o redes sociales, generalmente brindando facilidad de navegación para el usuario.

Estructura de la Aplicación

A continuación, se especificara el formato de estructura de archivos que el equipo desarrollador deberá utilizar durante la creación de la aplicación. Este archivo indica el orden, el nombre que se utilizara en cada carpeta, así como también que tipo de archivos estarán localizados en cada una de ellas.



Mapa de Navegación

Para el presente apartado se muestra una imagen que tiene como objetivo determinar la forma en la que los usuarios se podrán desplazar a través de las diferentes páginas que componen a la aplicación web.

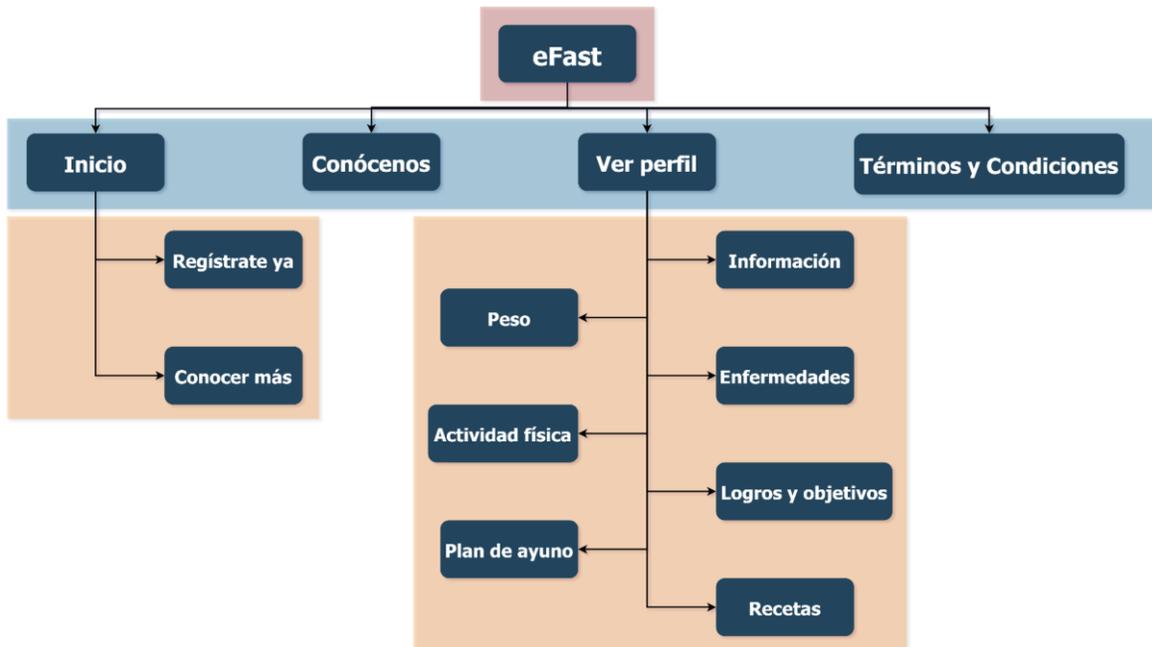


Tabla Descriptiva del Mapa de Navegación

Nombre de la Pagina	Descripción General
Landing Page (Inicio)	La página de Inicio o Landing Page se conecta con las demás páginas del sitio web, permitiendo de esta manera tener un acceso sencillo y de inmediato a lo que el usuario desea acceder. Dentro de las páginas asociadas a este se pueden denotar la página de perfil, accesos, conócenos, y términos y condiciones, además de ofrecer una serie de secciones que buscan informar al usuario un poco más con respecto al ayuno intermitente y los beneficios de utilizar el sitio web.
Perfil	El perfil se accede desde el inicio y una vez abierto despliega las siguientes opciones: Información, Estadísticas, Peso, Enfermedades, Actividad Física, Logros y objetivos, Plan de Ayuno y Recetas. Las cuales contarán con diversas funciones dependiendo de cual se este visualizando.
Conócenos	Esta sección se accede desde el Inicio y brinda información sobre la empresa OM.
Accesos	Brinda acceso a la página del programador.
Términos y Condiciones	Se accede desde el Inicio y brinda términos y condiciones acerca del uso de la página.
Información	Se accede desde el perfil y brinda los datos personales del usuario, así como del IMC y recomendaciones del agua y proteína.

Estadísticas	Se accede desde el perfil y brinda las estadísticas de ayunos completados y otros.
Peso	Se accede desde el perfil y despliega información y registro del peso además de una ventana emergente para ingresar un peso nuevo.
Enfermedades	Se accede desde el perfil y despliega información sobre las enfermedades y nivel de riesgo por obesidad del usuario.
Actividad Física	Se accede desde el perfil y muestra tipo de actividad física y horas.
Logros y Objetivos	Se accede desde el perfil y muestra logros y objetivos configurados por el cliente y su estado.
Plan de Ayuno	Se accede desde el perfil y muestra los planes de ayuno del usuario.
Recetas	Se accede desde el perfil y muestra recetas y ventana emergente para agregar una receta nueva.

Wireframes

En este apartado incluiremos las propuestas de wireframe a utilizar las cuales fueron diseñadas con base a los requerimientos planteados por la empresa EFAST

Landing Page



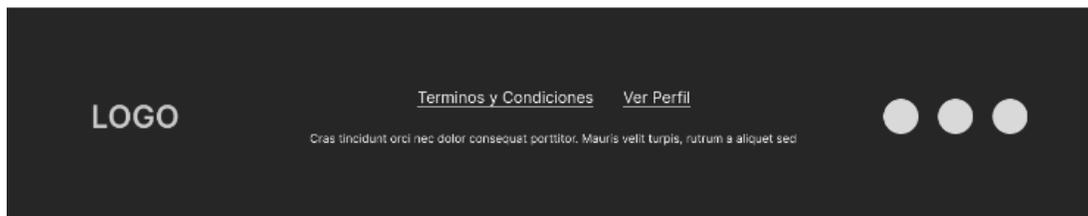
Conócenos (Nosotros)



Lorem Ipsum

Phasellus vitae ante sit amet turpis volutpat auctor. Vivamus vestibulum volutpat nibh, ac efficitur lacus pharetra a. Integer imperdiet eu mauris vitae tempus. Morbi sit amet ornare erat. Sed nec lacinia lorem, sit amet facilisis eros. Quisque finibus nibh ut purus cursus convallis. Integer vestibulum placerat metus, non tristique erat lobortis nec. Nullam sit amet accumsan ante. Donec finibus consectetur nulla id porta..

Morbi auctor ornare nunc eu dictum. Integer nulla urna, tristique in erat sed, blandit volutpat tortor. Integer quis ipsum ut risus volutpat vulputate. Aliquam blandit tristique tempus.



Términos y Condiciones

LOGO

Inicio

Conocenos

Ver Perfil

Terminos y Condiciones

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

LOGO

[Terminos y Condiciones](#)

[Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed



Perfil (Información)

LOGO

Inicio Conocenos [Ver Perfil](#)

- Informacion
- Estadísticas
- Peso
- Enfermedades
- Actividad física
- Logros y Objetivos
- Plan de ayuno
- Recetas

INFORMACION

Nombre	Lorem Ipsum
Apellido:	Quisque pretium
Edad: ##	25
Genero:	Masculino
Estatura	1.90
IMC:	15
Correo Electronico:	lorem@ipsum.com
Peso Deseado:	80 KG
Actividad Fisica:	Si



RECOMENDACIONES

Proteina: #g
Agua: #ml

LOGO

[Terminos y Condiciones](#) [Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed



Estadísticas

LOGO

Inicio Conocenos [Ver Perfil](#)

- Informacion
- Estadísticas
- Peso
- Enfermedades
- Actividad fisica
- Logros y Objetivos
- Plan de ayuno
- Recetas

ESTADISTICAS



LOGO

[Terminos y Condiciones](#) [Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed

● ● ●

Enfermedades

LOGO

Inicio Conocenos [Ver Perfil](#)

Informacion
Estadisticas
Peso
Enfermedades
Actividad fisica
Logros y Objetivos
Plan de ayuno
Recetas

ENFERMEDADES

Actualizar Estado

Tipo	Medicamento	Control
------	-------------	---------

Riesgo Medio

LOGO

[Terminos y Condiciones](#) [Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed

● ● ●

Actividad Física

LOGO

Inicio Conocenos [Ver Perfil](#)

- Informacion
- Estadisticas
- Peso
- Enfermedades
- Actividad fisica
- Logros y Objetivos
- Plan de ayuno
- Recetas

Actividad fisica

Tipo

Duracion

Fecha

Agregar



Tipo	Duracion	Fecha
------	----------	-------



LOGO

[Terminos y Condiciones](#) [Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed

● ● ●

Logros y Objetivos

LOGO

Inicio Conocenos [Ver Perfil](#)

Informacion
Estadisticas
Peso
Enfermedades
Actividad fisica
Logros y Objetivos
Plan de ayuno
Recetas

Logros y Objetivos

AGREGAR OBJETIVO O LOGRO

INICIADOS	EN PROCESO	COMPLETADOS
-----------	------------	-------------

LOGO

[Terminos y Condiciones](#) [Ver Perfil](#)

Cras tincidunt orci nec dolor consequat porttitor. Mauris velit turpis, rutrum a aliquet sed

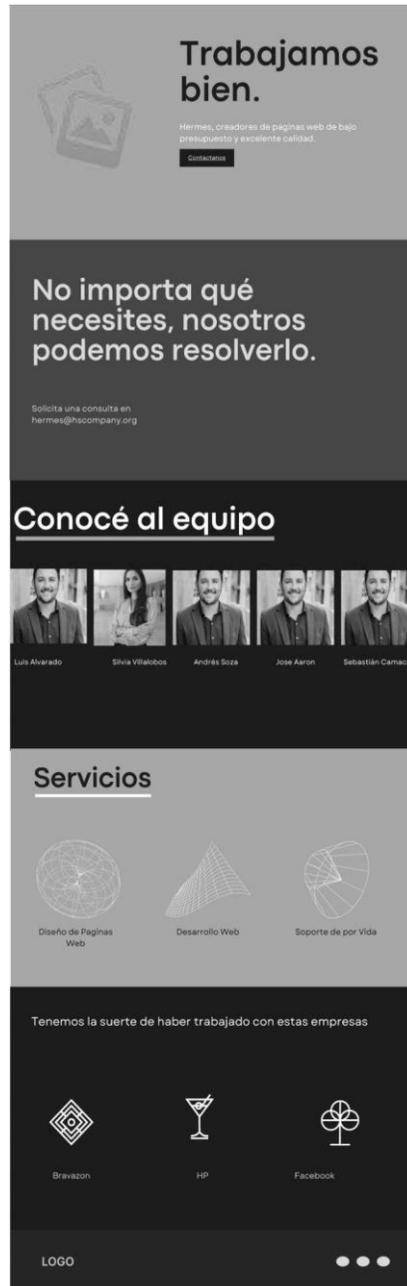


Recetas

The image shows a web application interface for recipes. At the top, there is a dark navigation bar with the text "LOGO" on the left, and links for "Inicio", "Conocenos", and "Ver Perfil" on the right. Below the navigation bar, on the left side, is a vertical sidebar menu with the following items: "Informacion", "Estadisticas", "Peso", "Enfermedades", "Actividad fisica", "Logros y Objetivos", "Plan de ayuno", and "Recetas". The main content area is titled "Recetas" and features a filter button labeled "Filtrar tipo de receta" with a downward arrow. Below the filter is a grid of five recipe cards, each with a broccoli image and the title "Mas Broccoli". The central card is expanded to show details: "Ingredientes: Broccoli" and "Pasos: Agregar broccoli". Below the grid is a button labeled "AGREGA TU RECETA". To the right of the main content is a detailed view of the "AGREGA TU RECETA" form, which includes input fields for "Nombre", "Ingredientes", and "Pasos", a "Agregar Imagen" button, and a final "AGREGAR RECETA" button. A dashed line connects the "AGREGA TU RECETA" button in the main grid to the detailed form. At the bottom of the page, there is a dark footer bar containing the text "LOGO", links for "Terminos y Condiciones" and "Ver Perfil", and three white circles.

Wireframe Hermes

En esta sección se puede representar de manera grafica el diseño que debería tener el landing page de Hermes (el equipo de desarrolladores que está trabajando en el desarrollo de eFast)



Estándares

En estándares realizaremos unas reglas importantes a llevar a cabo para el uso correcto de los archivos HTML, CSS, JavaScript como las mismas reglas se usarán para las carpetas que se vayan a ocupar para el correcto desarrollo de la aplicación web o página web.

HTML:

- Declarar siempre el tipo de documento “<!DOCTYPE html>” al inicio de cada nueva página de código que se vaya a realizar, esto con el fin de que los navegadores detecten que se está utilizando HTML v5
- Usar siempre minúsculas en las diferentes etiquetas y atributos además de respetar las reglas del codificador.
- Cerrar todas las etiquetas cada vez que se abre un <div> o un nuevo apartado.
- Los metadatos deberán ir dentro de la etiqueta <head> así como también el contenido visible para el usuario deberá ir dentro de la etiqueta <body>
- Enlazar siempre todos los archivos adyacentes a HTML, cada vez que abre una etiqueta de imagen o archivo.
- Tratar de comentar todo lo posible para evitar un descontrol y llevar el código en orden y claridad.
- Mantener una correcta estructura semántica usando las etiquetas que fueron agregadas en HTML5 como por ejemplo: <article>, <header>, <main>, entre otras.
- Los estilos y archivos Javascript deberán ser manejados en archivos aparte y no dentro de los documentos de HTML
- Reglas de diseño web y el diseño responsive para una estética completa.
- Validar que el código sea lo más claro y claro posible.

CSS:

- Los nombres de los selectores de clase o id deberán ser descriptivos, de manera que se entienda a que están referenciando, por ejemplo:
 - .seccionBeneficios
- Se debe utilizar el formato camelcase para los nombres de las clases y id
- Cada grupo de propiedades debe ser colocada en su propia línea de Código y no en línea
- Usar especificidad siempre que se pueda
- No utilizar el ¡important
- No usar ningún framework

JS:

- Para el nombre de las variables y constantes se utilizará el formato de camel case
- Se debe documentar el funcionamiento de cada función realizada con un comentario
- Los nombres de las funciones deben ser descriptivos, es decir, deben dar referencia de para que se van a utilizar:
 - let nombre
 - let apellido
 - let edad
 - let segundoApellido
- No usar ningún framework

General:

- No se podrá usar la letra “ñ” para el nombramiento de clases, id, variables o constantes